

Übung 10 – Bauwerksstruktur

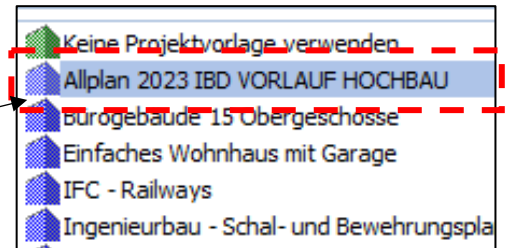
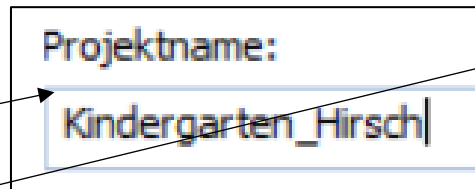
Aufgabe

① Projekt anlegen, Bauwerksstruktur vereinbaren

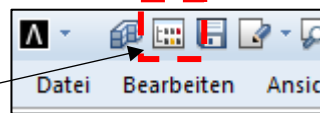
- neues Projekt anlegen

→ Projektname...

→ Projektvorlage...

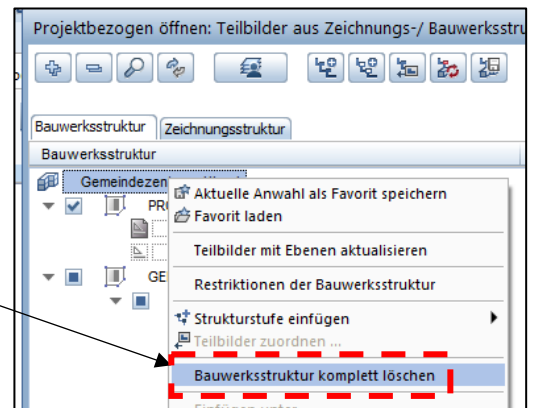


- Teilbildauswahl öffnen

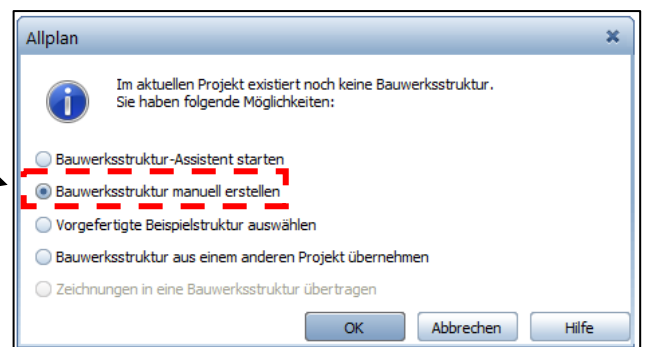


- rechte Maustaste auf Projektname

- Bauwerksstruktur komplett löschen



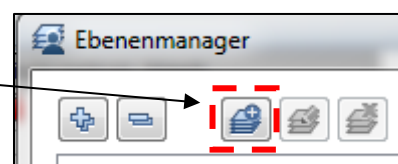
- Bauwerksstruktur manuell erstellen



- auf den Ebenenmanager klicken



- auf neues Modell klicken



→ Einstellungen vornehmen

Haken
setzen

Modell neu

Modellname: Kindergarten

Anzahl der Geschosse über ± 0.00 : 2

Anzahl der Geschosse unter ± 0.00 : 1

Bezeichnung erstes Geschoss über ± 0.00 : Erdgeschoss

Höhenkote Rohboden EG: -0.1400

Höheneinstellungen

Lichte Höhe zwischen Rohdecken: 3.0000

Deckenstärke: 0.2000

Stärke der Bodenplatte: 0.2000

Höhe der Fundamentierung: 0.9000

Maximale Höhenkote abs. des Bauwerks: 15.0000

Minimale Höhenkote abs. des Bauwerks: -10.0000

Bauwerksstruktur

☒ Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

OK Abbrechen

② Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

☒ Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur

Start-Teilbild: 11 Schrittweite: 10

Reihenfolge verschieben

Strukturstufe	Name	von TbNr.	bis TbNr.
<input type="checkbox"/> Liegenschaft		---	---
<input type="checkbox"/> Bauwerk		---	---
<input checked="" type="checkbox"/> Gebäude		11	20
<input checked="" type="checkbox"/> Fundament		100	109
<input checked="" type="checkbox"/> 1. Untergeschoss		200	209
<input checked="" type="checkbox"/> Erdgeschoss		300	309
<input checked="" type="checkbox"/> 1. Obergeschoss		400	409

Ableitungen der Bauwerksstruktur

☒ Ansichten hinzufügen: 2 Start-Teilbild: 1000 Schrittweite: 10

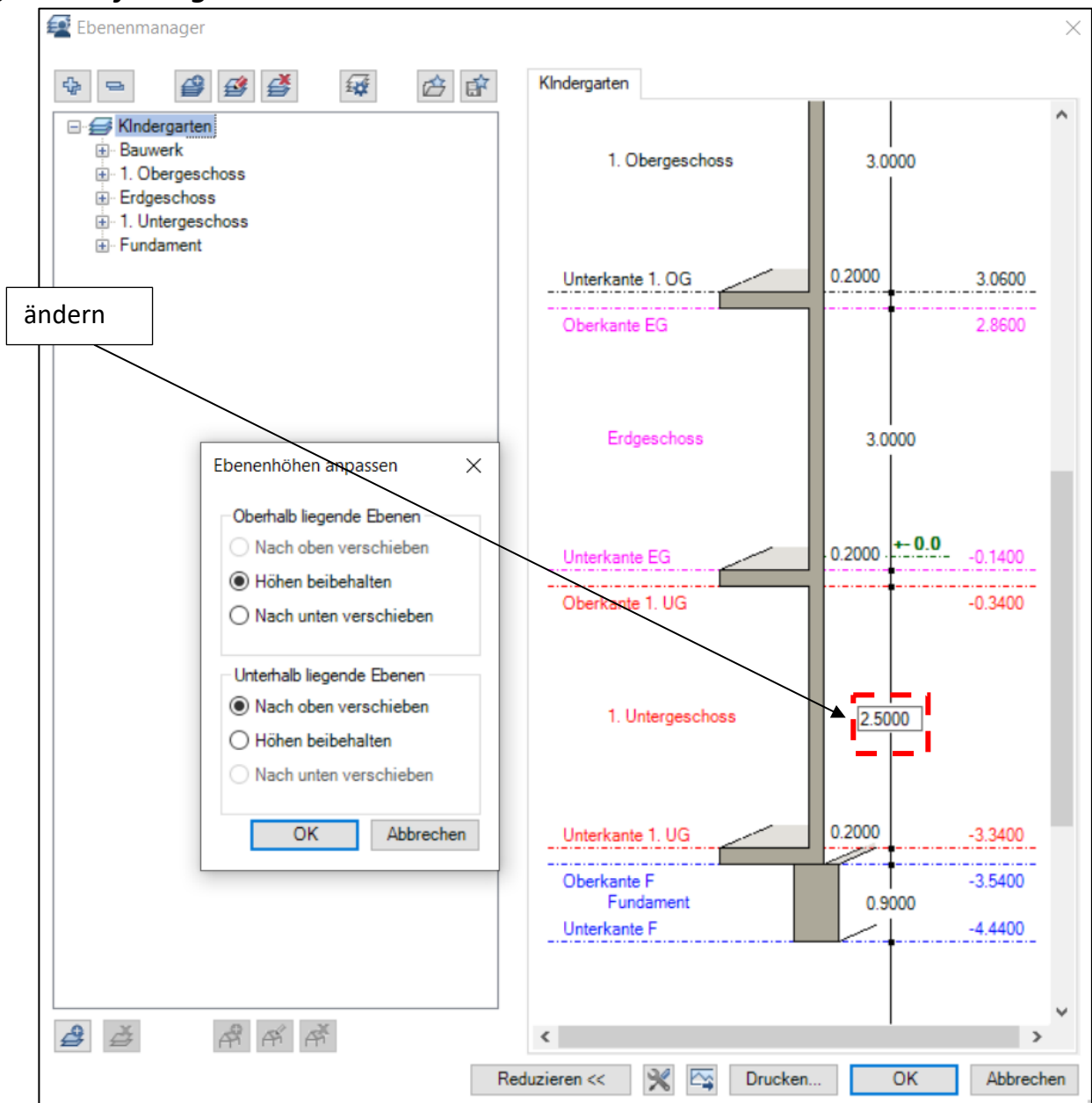
Strukturstufe	Name	von TbNr.	bis TbNr.
Ansicht 1		1000	1009
Ansicht 2		1010	1019

☒ Schnitte hinzufügen: 2 Start-Teilbild: 2000 Schrittweite: 10

Strukturstufe	Name	von TbNr.	bis TbNr.
Schnitt 1		2000	2009
Schnitt 2		2010	2019

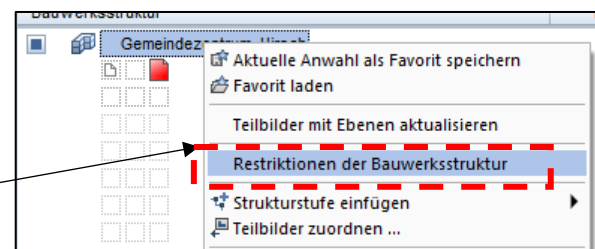
OK Abbrechen

③ Höhen festlegen



④ BIM Konformität einstellen (IFC4)

- rechte Maustaste auf Projektname
- Restriktionen der Bauwerksstruktur

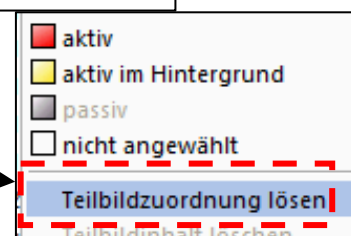


- IFC konforme Struktur



- die Teilbilder 1 – 10 sind aus der Bauwerkstruktur zu löschen

- TB 1- 10 markieren → rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildzuordnung lösen



⑤ Teilbilder (TB) „bereinigen“

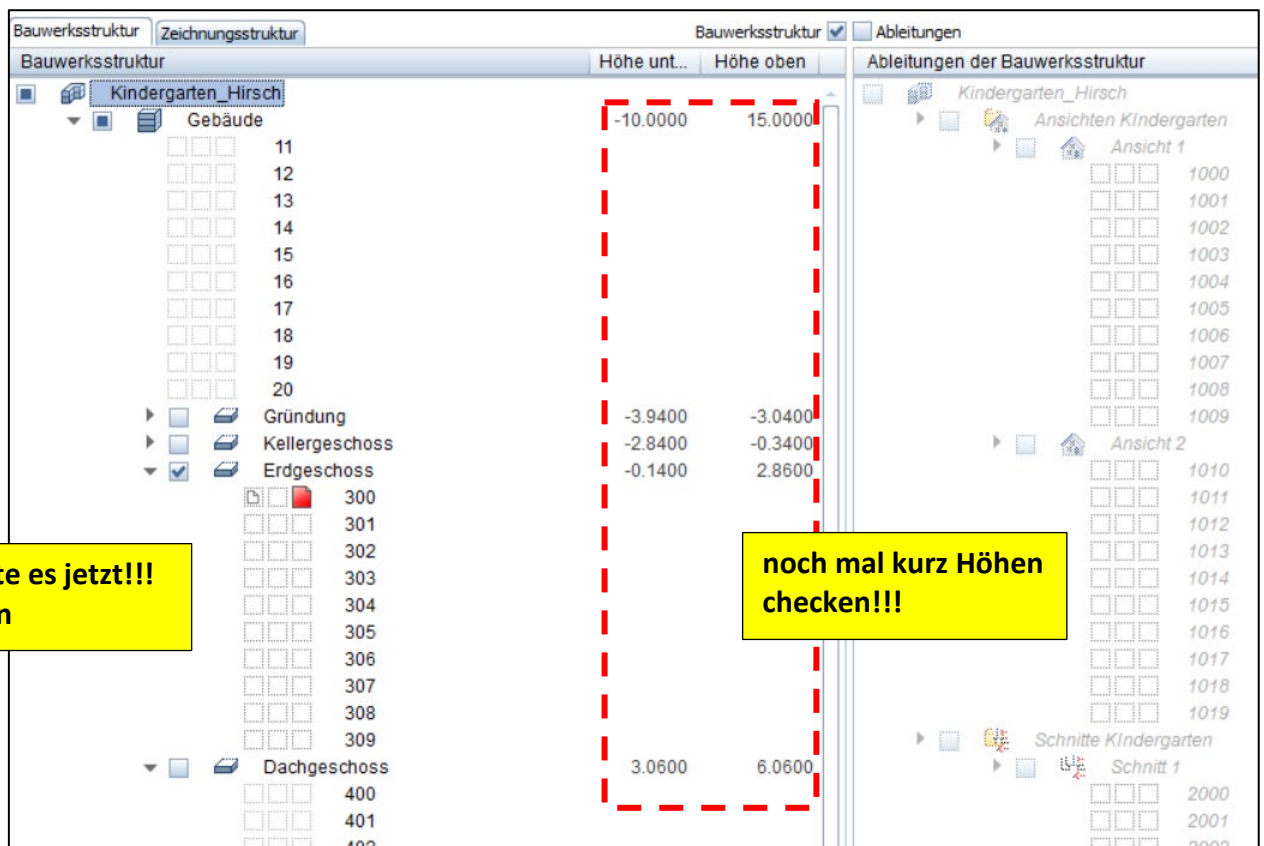
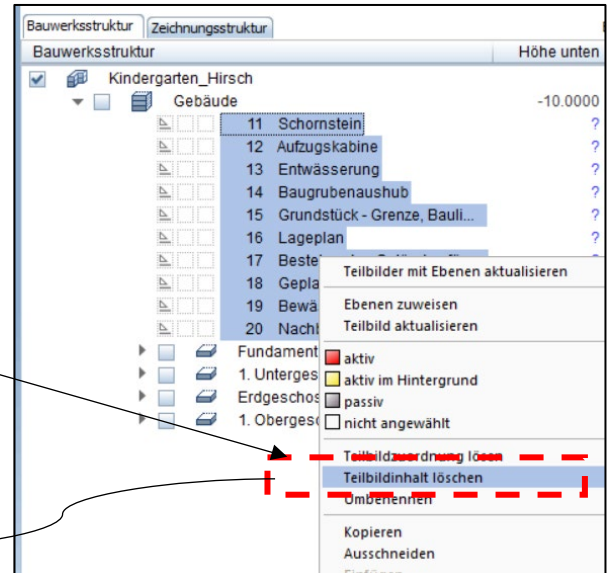
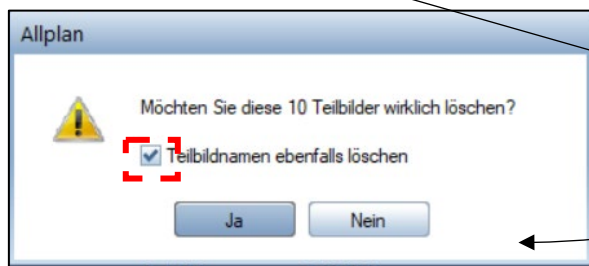
- die TB haben noch teilweise „alte“ Namen und auch Inhalt



→ alle betreffenden TB markieren

→ rechte Maustaste auf Markierung

→ Teilbildinhalt löschen



JETZT GEHT'S LOS !