

Übung 10 – Bauwerksstruktur

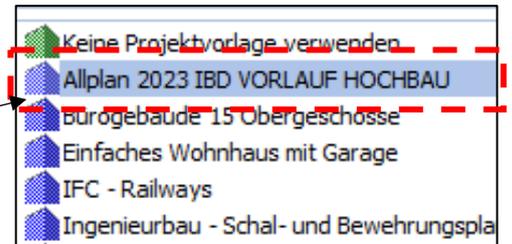
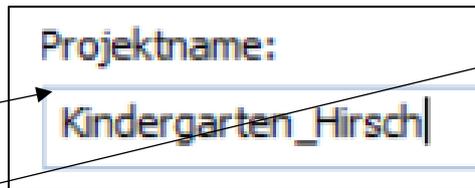
Aufgabe

① Projekt anlegen, Bauwerksstruktur vereinbaren

- neues Projekt anlegen

→ Projektname...

→ Projektvorlage...

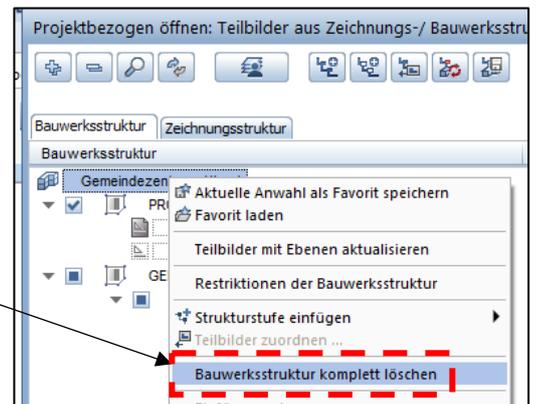


→ Teilbildauswahl öffnen

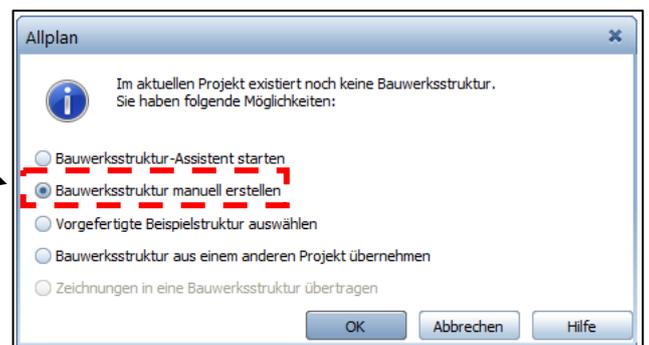


→ rechte Maustaste auf Projektname

→ Bauwerksstruktur komplett löschen



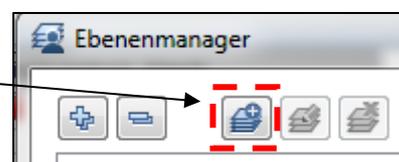
→ Bauwerksstruktur manuell erstellen



→ auf den Ebenenmanager klicken



→ auf neues Modell klicken



→ Einstellungen vornehmen

Modell neu

Modellname: Kindergarten

Anzahl der Geschosse über ±0.00: 2

Anzahl der Geschosse unter ±0.00: 1

Bezeichnung erstes Geschoss über ±0.00: Erdgeschoss

Höhenkote Rohboden EG: -0.1400

Höheneinstellungen

Lichte Höhe zwischen Rohdecken: 3.0000

Deckenstärke: 0.2000

Stärke der Bodenplatte: 0.2000

Höhe der Fundamentierung: 0.9000

Maximale Höhenkote abs. des Bauwerks: 15.0000

Minimale Höhenkote abs. des Bauwerks: -10.0000

Bauwerksstruktur

Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

OK Abbrechen

Haken setzen

② Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur

Start-Teilbild: 11 Schrittweite: 10

↑ ↓ ↺ ↻

Strukturstufe	Name	von TbNr.	bis TbNr.
<input type="checkbox"/>	Liegenschaft	---	---
<input type="checkbox"/>	Bauwerk	---	---
<input checked="" type="checkbox"/>	Gebäude	11	20
<input checked="" type="checkbox"/>	Fundament	100	109
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Untergeschoss	200	209
<input checked="" type="checkbox"/>	Erdgeschoss	300	309
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Obergeschoss	400	409

Ableitungen der Bauwerksstruktur

Ansichten hinzufügen: 2 Start-Teilbild: 1000 Schrittweite: 10

Strukturstufe	Name	von TbNr.	bis TbNr.
	Ansicht 1	1000	1009
	Ansicht 2	1010	1019

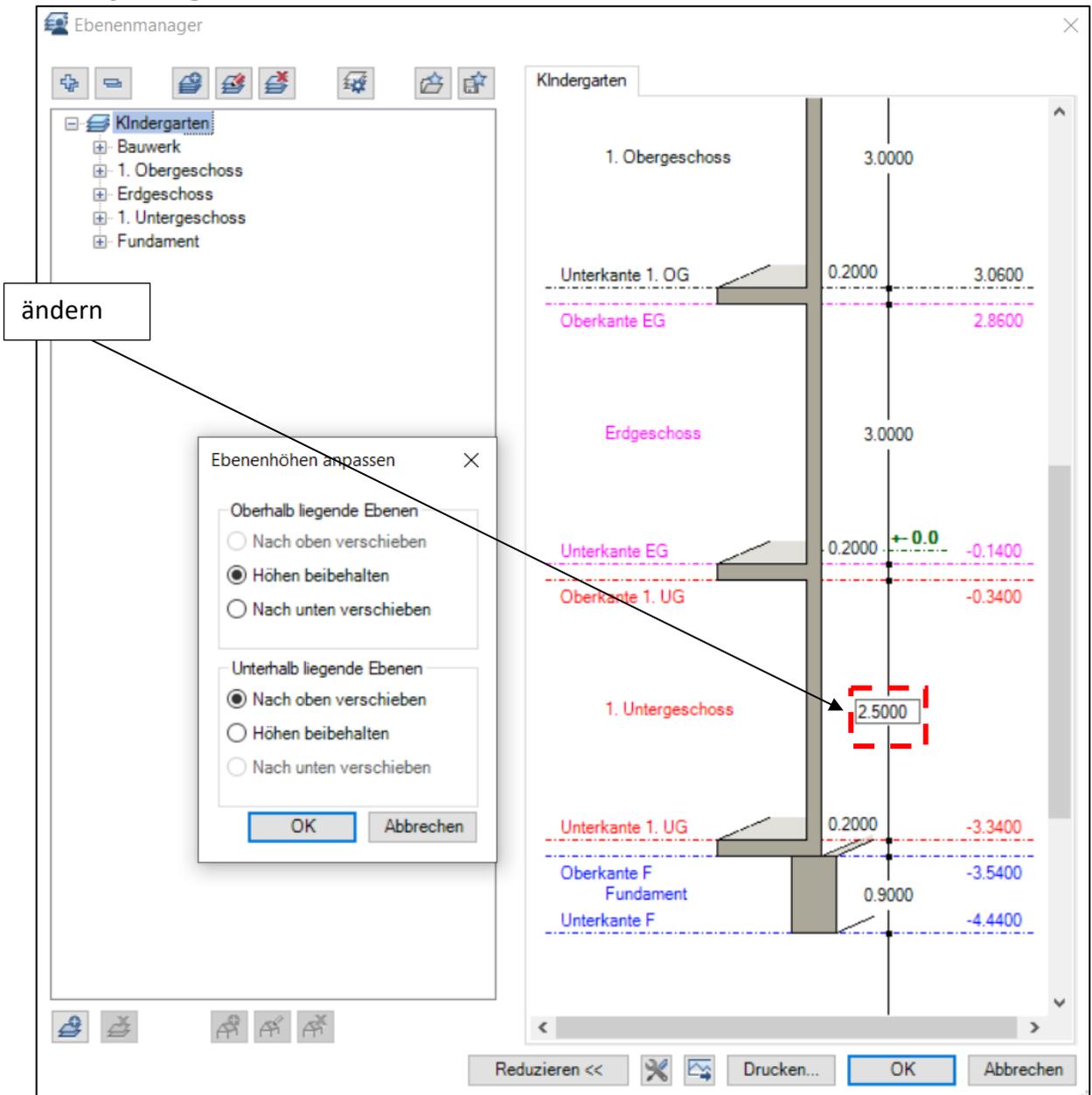
Schnitte hinzufügen: 2 Start-Teilbild: 2000 Schrittweite: 10

Strukturstufe	Name	von TbNr.	bis TbNr.
	Schnitt 1	2000	2009
	Schnitt 2	2010	2019

OK Abbrechen

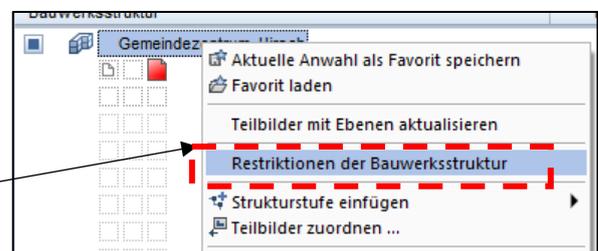
Reihenfolge verschieben

③ Höhen festlegen



④ BIM Konformität einstellen (IFC4)

- rechte Maustaste auf Projektname
- Restriktionen der Bauwerksstruktur

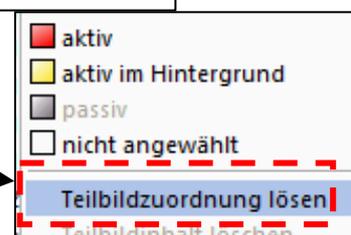


- IFC konforme Struktur



- die Teilbilder 1 – 10 sind aus der Bauwerkstruktur zu löschen

- TB 1- 10 markieren → rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildzuordnung lösen

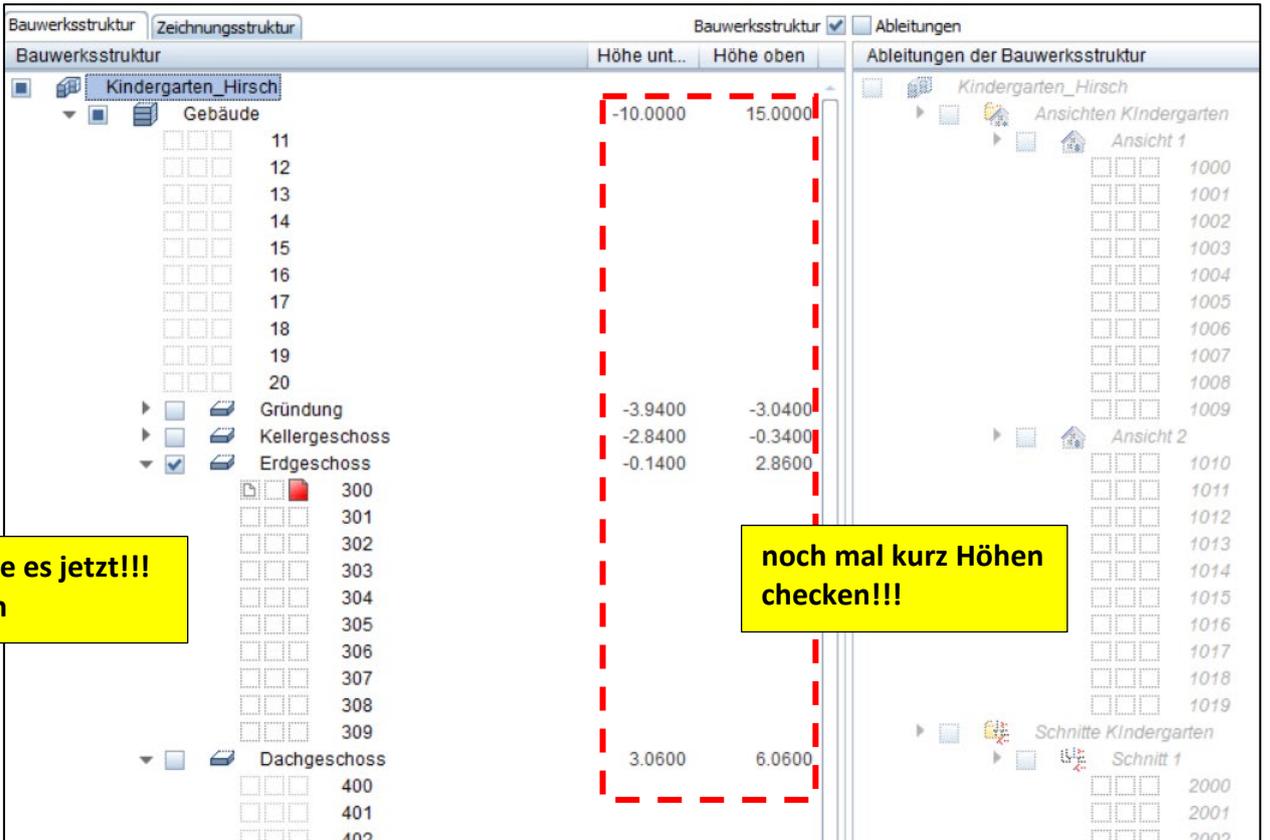
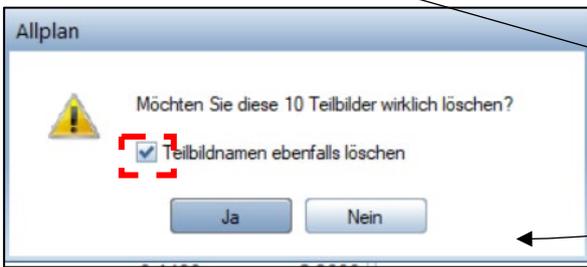
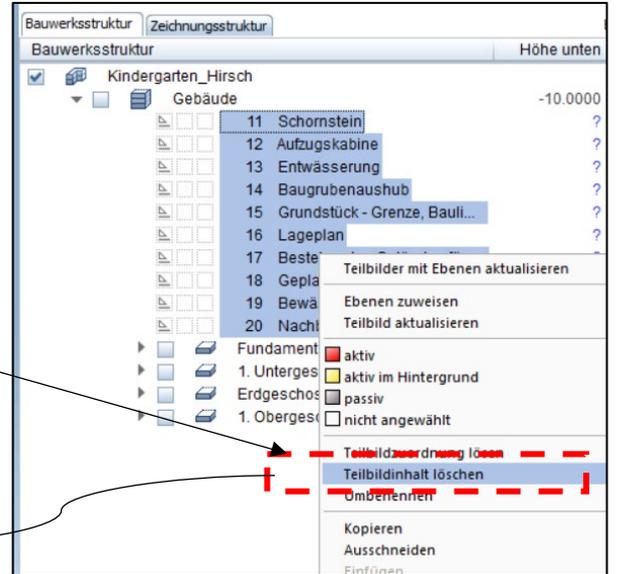


⑤ Teilbilder (TB) „bereinigen“

- die TB haben noch teilweise „alte“ Namen und auch Inhalt



- alle betreffenden TB markieren
- rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildinhalt löschen



JETZT GEHT'S LOS !