

Übung 16 – Kellergeschoss

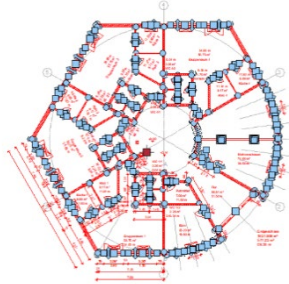
Aufgabe

① EG ins KG kopieren

- TB-Auswahl: TB 11
TB 300

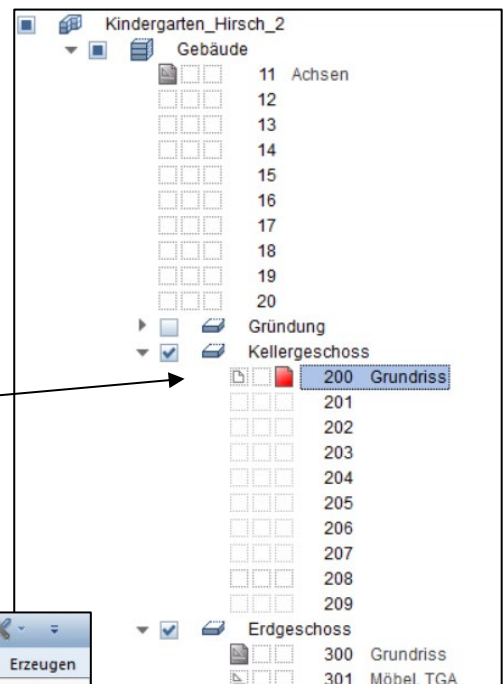
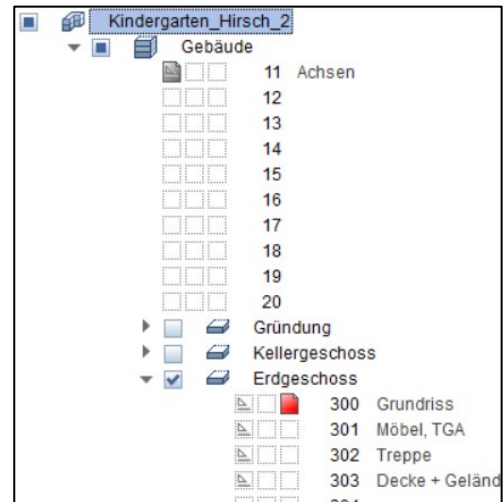
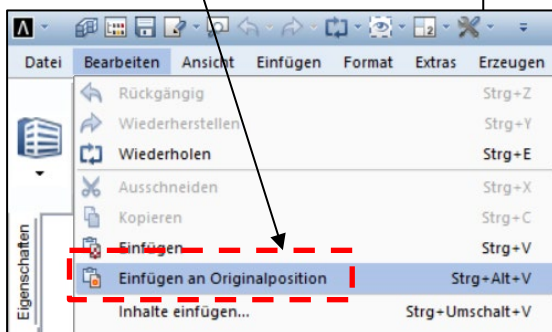
- das ganze EG markieren

- kopieren (Strg. + C)

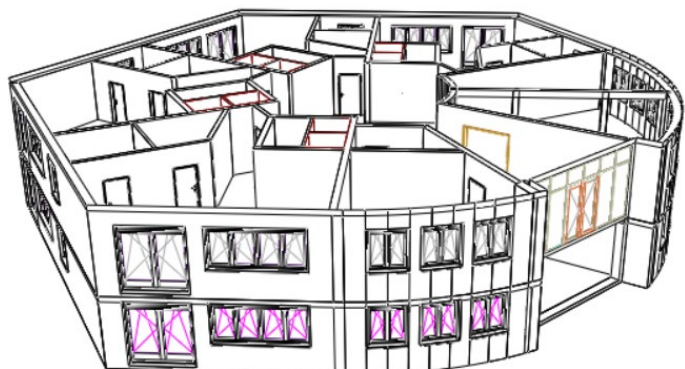


- TB-Auswahl: TB 11
TB 200 Grundriss
TB 300

→ Bearbeiten → Einfügen an Originalposition



- müsste jetzt so aussehen →



② KG ändern

Löschen:

- alle Fenster löschen
- Fassade + Türöffnung löschen
- WC-Wände (Trockenbau) löschen
- Trennwand Küche / Abstellraum löschen
- Bürotür löschen
- Küchentüren löschen
- große Doppeltür (Mehrzweckraum) löschen
- alle Räume löschen
- alle Räume löschen
- Geschoss löschen
- Bemaßung löschen

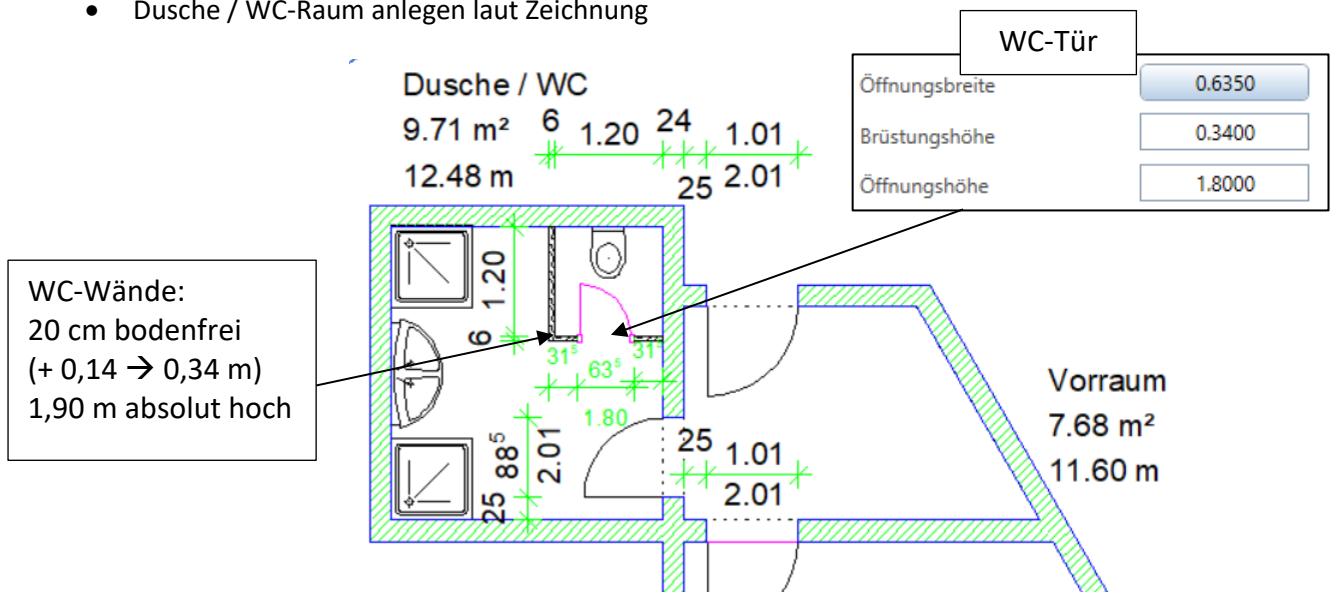
Neu:

- Tür (1,01 / 2,01) zur Heizung / HA
- Tür (1,01 / 2,01) zu Sauna
- Fenster laut Zeichnung

Parameter	
Fenster	
Öffnungsbreite	1.6300
Brüstungshöhe	1.5000
Öffnungshöhe	0.7600

vom Rohfußboden

- Dusche / WC-Raum anlegen laut Zeichnung



- Räume anlegen laut Zeichnung
- Bemaßung laut Zeichnung
- Brüstungshöhen (BRH) vermaßen → Achtung: 0,14 m Fußbodenaufbau berücksichtigen

- Kottenbemaßung

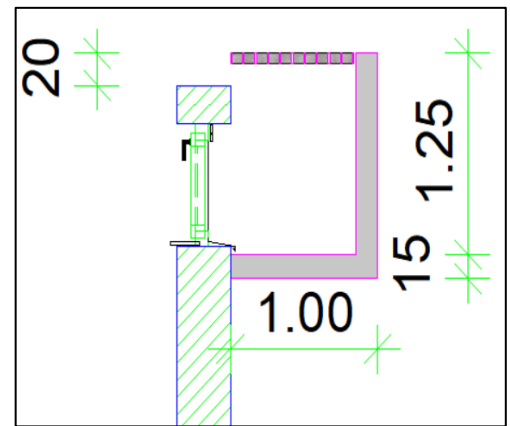
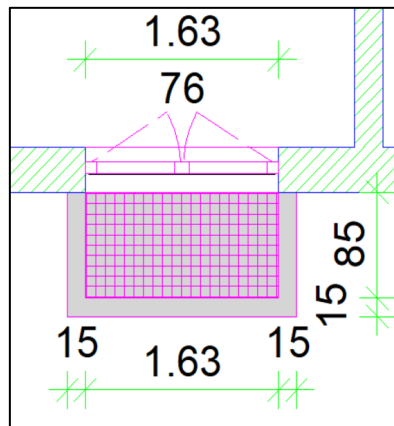
-2.70
-2.84

- Möbel / TGA im TB 201 einzeichnen

Gründung	
Kellergeschoss	
200 Grundriss	
201 Möbel, TGA	
202	

- **Lichtschächte** als SmartParts

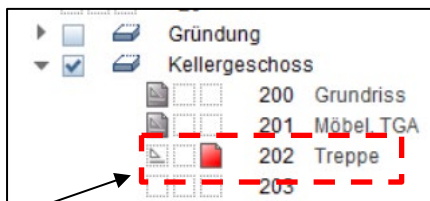
Wanddicke	0.150
Gitterrost	☒
Gitterrostbreite	0.080
Abstand Wand-Gitterrost	0.010
Gitterrosthöhe	0.060
Länge	1.9300
Breite	1.0000
Höhe	1.4000



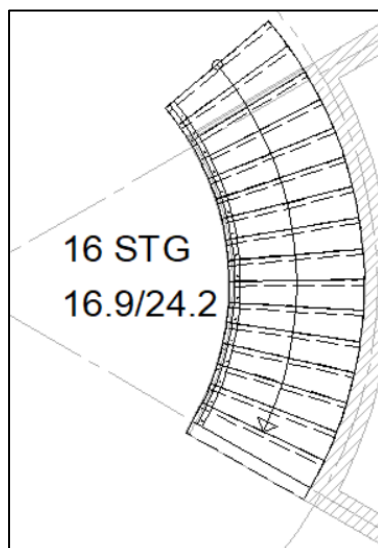
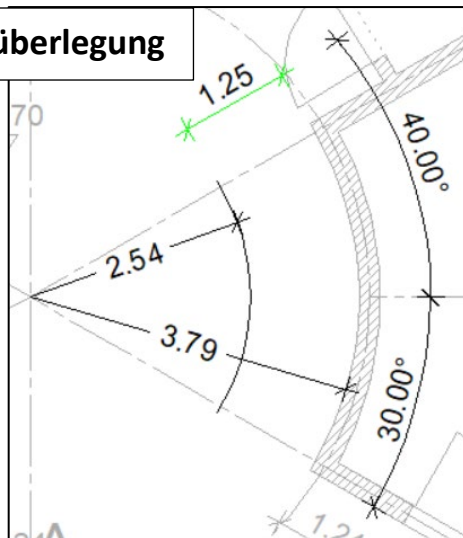
③ Treppe

- an der runden Innenwand wird die Treppe ins EG platziert

- TB 202



Vorüberlegung



Treppenform, Grundrissabmessungen

1.2500 Laufbreite

3.7900 Außenradius

2.5400 Innenradius

330.000° Anfangs-/Endwinkel

40.000° End-/Anfangswinkel

Höhe, Steigung, Stufenanzahl

☐ Stufenanzahl automatisch nach der Schrittmaßregel

☒ Höhendifferenz als Ausgangswert

☐ Steigung als Ausgangswert

16 Stufenanzahl

0.1688 Steigung

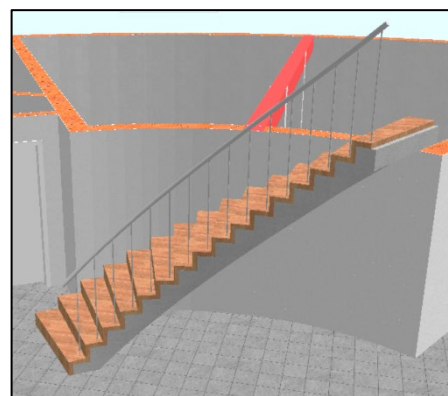
Höhe oben 0.0000

Höhe unten -2.7000

Auftrittsbreite 0.2417

☒ Austrittstufe erzeugen auf Deckenhöhe

Laufrichtung umdrehen

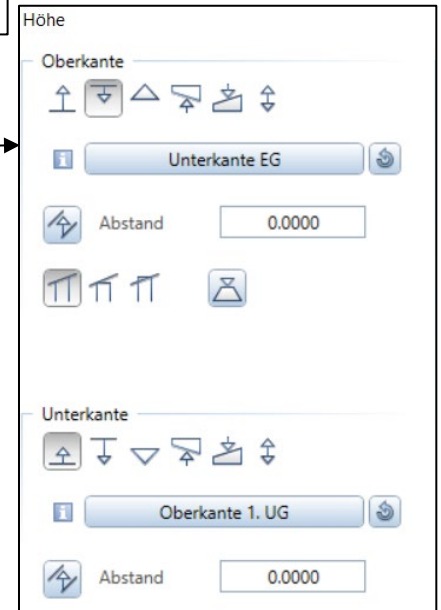
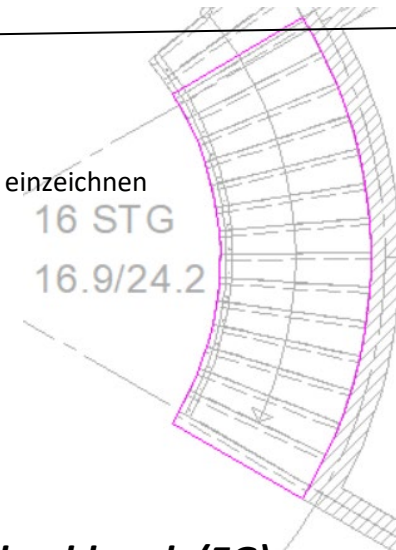


④ **Decke + Aufkantung**

- die Decke und Aufkantung aus dem EG (TB 303) kopieren

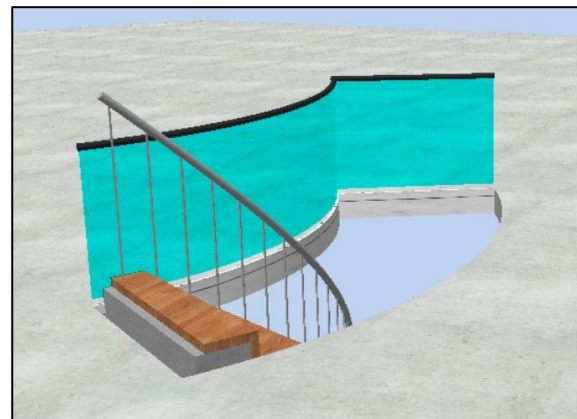
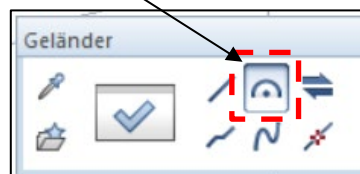
- Höhe anpassen

- **Deckendurchbruch** bei der Treppe einzeichnen



⑤ **Geländer am Deckendurchbruch (EG)**

- damit vom EG keiner in das Treppenloch fällt → Geländer einbauen
- das „runde“ Geländer Polygon für Polygon abklicken



⑥ **Fassade (Geschoss)**

- richtige Geschoss wählen

