

# Übung 22 – Ansichten

## Aufgabe

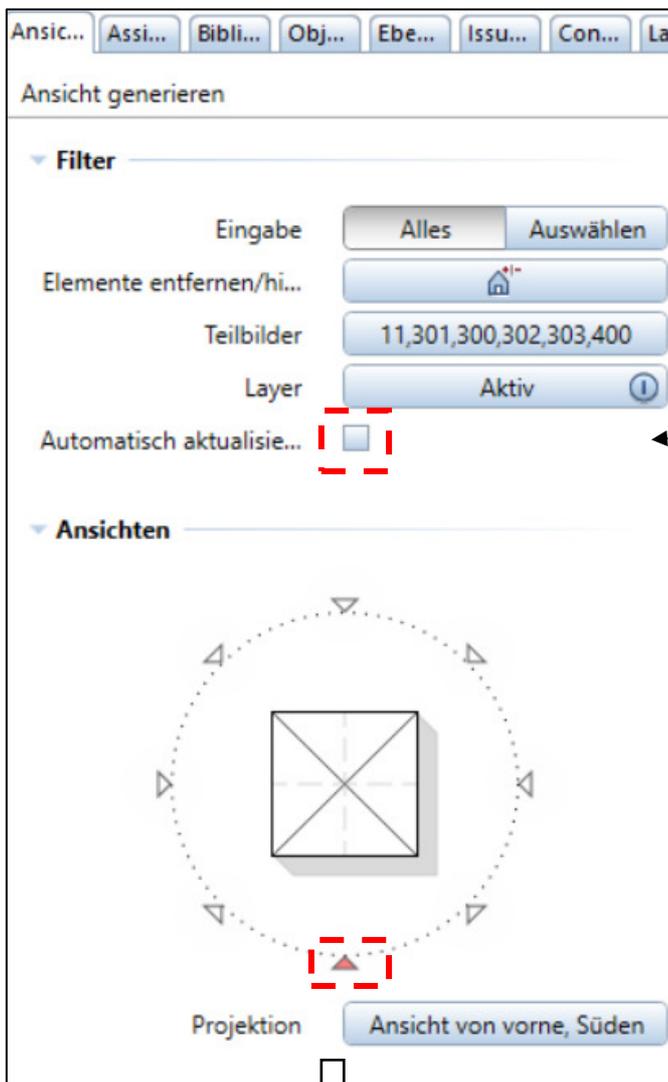
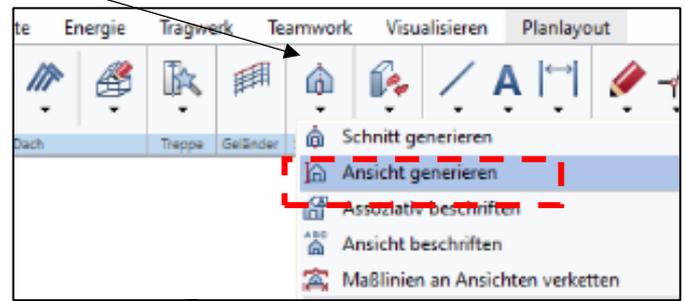
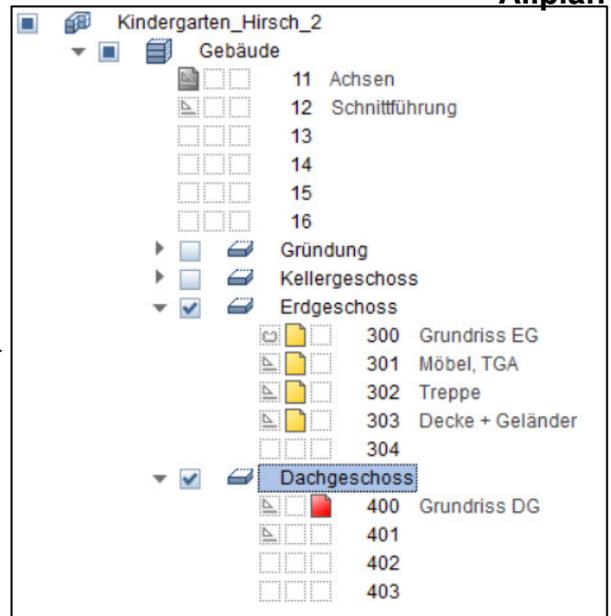
- Ansichten werden wie Schnitte erzeugt

### ① Teilbildauswahl

- alle oberirdischen TB aktivieren (gelb)

### ② Ansicht generieren

→ Actionbar → Schnitte → Ansicht generieren



**Darstellung**

Transportpunkt für Vor...

Bezugsmaßstab für Be... 100.00

Formate **Einstellen**

Beschriftung **Einstellen**

**Flächenelemente**

Transparenzen berücks...

Licht berücksichtig...

Lichtwinkel in der Ansi... 45 °

Lichtwinkel auf Sichtac... 45 °

Licht-Intensität 100

Aufhelllicht-Intensität 100

Schatten darstellen

**Oberflächen**

**Ergebnis**

Speichern **Teilbilder**

**Vorschau**

**Flächenstoß**

Eliminieren

Maximaler Stoßwinkel 25.00 °

**Flächenstoß bei Architekturbauteilen**

Zwischen unterschiedl...

Bei runden Bauteilen...

**Darstellung der Kanten**

Ansichtskanten

Stift  0.25

Strich  1

Farbe  1

Layer  STANDARD

Verdeckte

- das Ergebnis auf ein Teilbild speichern

**Zielteilbild wählen**

Ableitungen der Bauwerksstruktur

- Kindergarten\_Hirsch\_2
  - Ansichten Kindergarten
    - Ansicht 1
      - 1000**
      - 1001
      - 1002
      - 1003

**Ergebnis**

Speichern **Teilbilder**

Ergebnis gespeichert in Teilbild 1000

Ansicht generieren ▶ Formate

**Vorschau**

**Darstellung**

Deckenflächen darst...

Bodenflächen darstel...

Seitenflächen darstell...

Nur Gesamtaufbau d...

Jede Schicht darstellen

Ausbaufächen mit FL...

**Formateigenschaften**

Stift 0.25

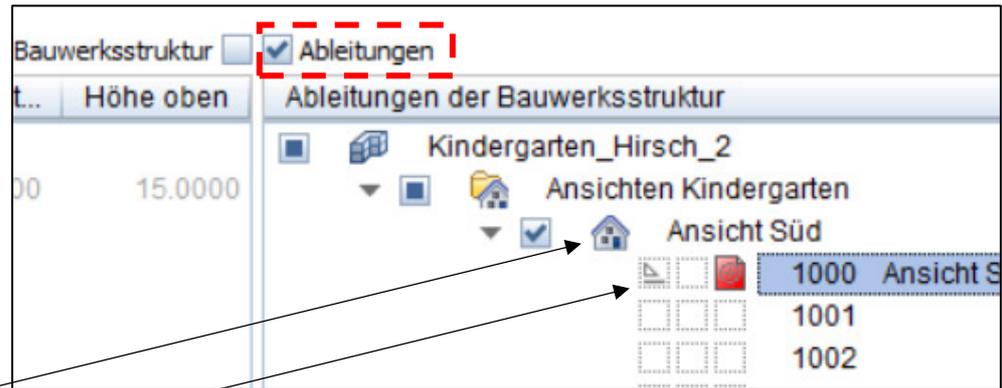
Strich 1

Farbe 1

Layer STANDARD

### ③ Ansicht nachbearbeiten

- Teilbildauswahl
- Überschrift umbenennen
- **TB 1.000** aufrufen

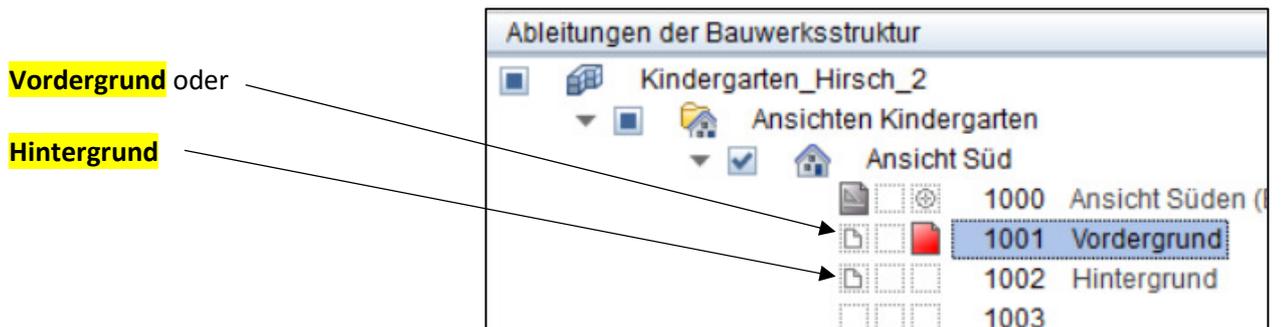


#### Nachbearbeitung (z.B.):

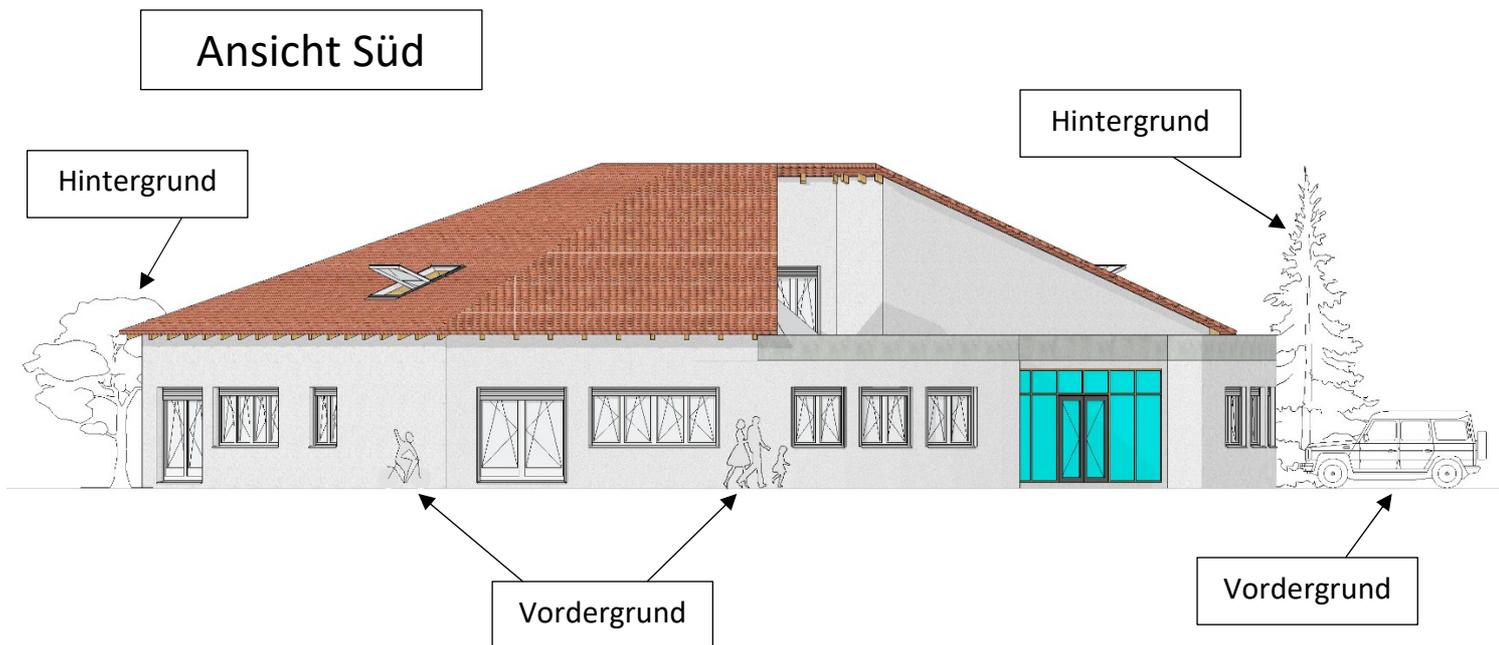
- unterste Treppenstufen löschen
- Linien ohne „Sinn“ löschen
- Leibungen bei den Fenstern in der Rundung → Textur verändern

### ④ Vordergrund und Hintergrund bearbeiten

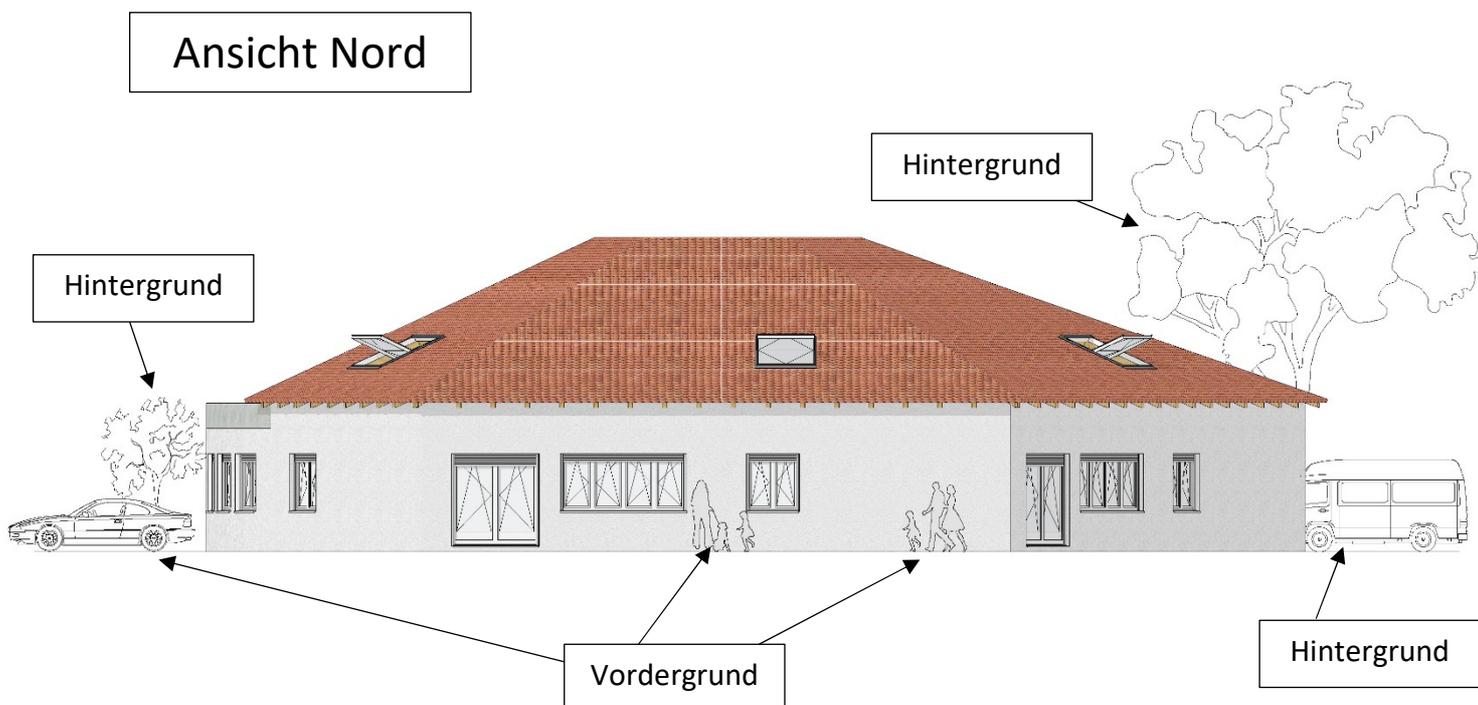
- es gibt Objekte (Personen, Autos, Pflanzen, Bäume) die stehen im



- nun also das jeweilige Teilbild bearbeiten



- die zweite Ansicht (Nord) mit gleichem Ablauf erstellen



- oder mal eine Isometrie erstellen

