

# Übung 10 – Bauwerksstruktur

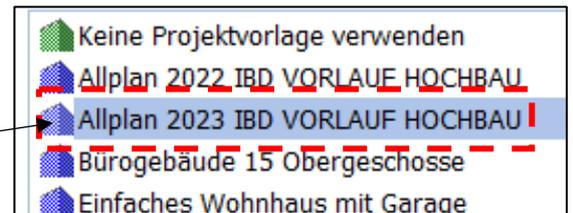
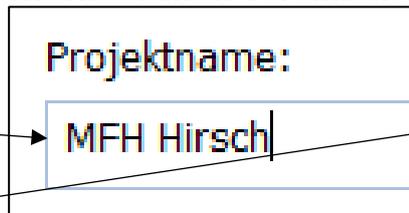
## Aufgabe

### ① Projekt anlegen, Bauwerksstruktur vereinbaren

- neues Projekt anlegen

→ Projektname...

→ Projektvorlage...

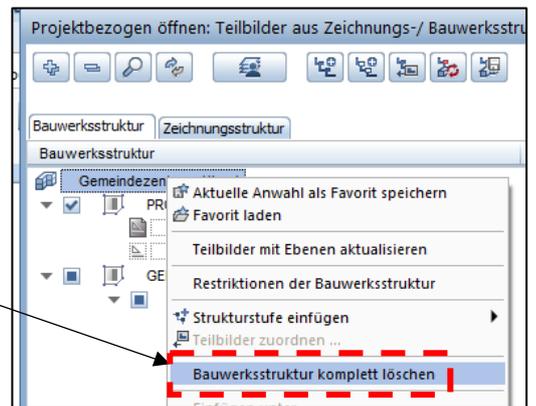


→ Teilbildauswahl öffnen

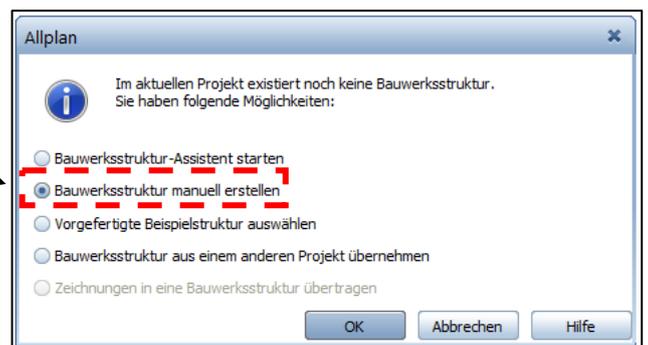


→ rechte Maustaste auf Projektname

→ Bauwerksstruktur komplett löschen



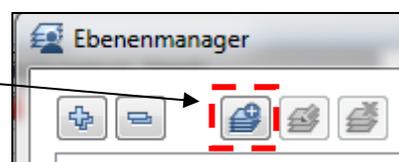
→ Bauwerksstruktur manuell erstellen



→ auf den Ebenenmanager klicken



→ auf neues Modell klicken



→ Einstellungen vornehmen

**Modell neu** ✕

Modellname: MFH

Anzahl der Geschosse über ±0.00: 4

Anzahl der Geschosse unter ±0.00: 1

Bezeichnung erstes Geschoss über ±0.00: Erdgeschoss

Höhenkote Rohboden EG: -0.1400

---

**Höheneinstellungen**

Lichte Höhe zwischen Rohdecken: 3.0000

Deckenstärke: 0.2000

Stärke der Bodenplatte: 0.2000

Höhe der Fundamentierung: 0.6000

Maximale Höhenkote abs. des Bauwerks: 25.0000

Minimale Höhenkote abs. des Bauwerks: -10.0000

---

**Bauwerksstruktur**

Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

OK    Abbrechen

**Haken  
setzen**

**② Teilbilder zuordnen**

**Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen** ✕

Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur

Start-Teilbild: 11    Schrittweite: 10

↑ ↓ ↕ ↔

Strukturstufe	Name	von ...	bis ...
<input type="checkbox"/>	Bauwerk	---	---
<input checked="" type="checkbox"/>	Gebäude	11	20
<input checked="" type="checkbox"/>	Fundament	100	109
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Untergeschoss	200	209
<input checked="" type="checkbox"/>	Erdgeschoss	300	309
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Obergeschoss	400	409
<input checked="" type="checkbox"/>	2. Obergeschoss	500	509
<input checked="" type="checkbox"/>	3. Obergeschoss	510	519

Reihenfolge verschieben

---

**Ableitungen der Bauwerksstruktur**

Ansichten hinzufügen: 2    Start-Teilbild: 1000    Schrittweite: 10

Strukturstufe	Name	von ...	bis ...
	Ansicht 1	1000	1009
	Ansicht 2	1010	1019

Schnitte hinzufügen: 2    Start-Teilbild: 2000    Schrittweite: 10

Strukturstufe	Name	von ...	bis ...
	Schnitt 1	2000	2009
	Schnitt 2	2010	2019

OK    Abbrechen

### ③ Höhen festlegen

**Achtung:**  
die Möglichkeiten genau durchlesen,  
nachdenken, ausführen

ändern

Level	Height (m)	Offset (m)
Unterkante 3. OG	9.2200	0.3000
Oberkante 2. OG	8.9200	
2. Obergeschoss		3.0200
Unterkante 2. OG	5.9000	0.3000
Oberkante 1. OG	5.6000	
1. Obergeschoss		2.7200
Unterkante 1. OG	2.8800	0.3000
Oberkante EG	2.5800	
Erdgeschoss		2.7200
Unterkante EG	-0.1400	+0.0
Oberkante 1. UG	-0.3400	
1. Untergeschoss		1.8150
Unterkante 1. UG	-2.1550	0.2000

### ④ BIM Konformität einstellen (IFC4)

- rechte Maustaste auf Projektname
- Restriktionen der Bauwerksstruktur

- IFC konforme Struktur

- die Teilbilder 1 – 10 sind aus der Bauwerkstruktur zu löschen

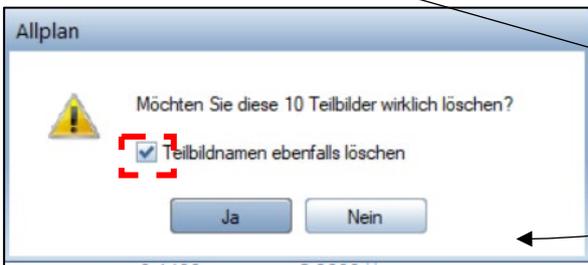
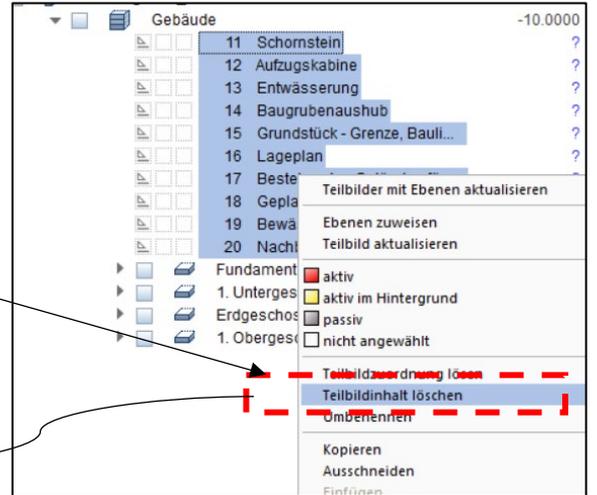
- TB 1- 10 markieren → rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildzuordnung lösen

### ⑤ Teilbilder (TB) „bereinigen“

- die TB haben noch teilweise „alte“ Namen und auch Inhalt



- alle betreffenden TB markieren
- rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildinhalt löschen



Bauwerksstruktur	Höhe unten	Höhe oben	Ableitungen der Bauwerksstruktur
<b>Bauwerksstruktur</b>			
MFH_Hirsch			MFH_Hirsch
Gebäude	-10.0000	25.0000	Ansichten MFH
11			Ansicht 1
12			Ansicht 2
13			Schnitte MFH
14			Schnitt 1
15			Schnitt 2
16			
17			
18			
19			
20			
Gründung	-2.9550	-2.3550	
Keller	-2.1550	-0.3400	
Erdgeschoss	-0.1400	2.5800	
300 Grundriss			
301			
302			
303			
304			
305			
306			
307			
308			
309			
1. Obergeschoss	2.8800	5.6000	
2. Obergeschoss	5.9000	8.9200	
Dachgeschoss	9.2200	12.2200	

umbenennen

noch mal kurz Höhen checken!!!



**JETZT GEHT'S LOS !**