

# Übung 10 – Bauwerksstruktur

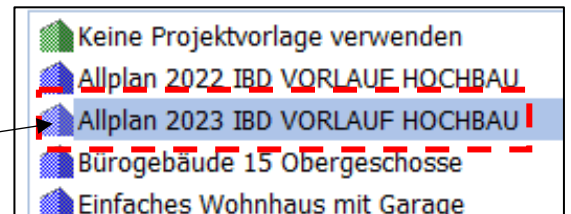
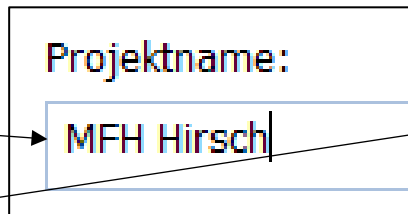
## Aufgabe

### ① Projekt anlegen, Bauwerksstruktur vereinbaren

- neues Projekt anlegen

→ Projektname...

→ Projektvorlage...

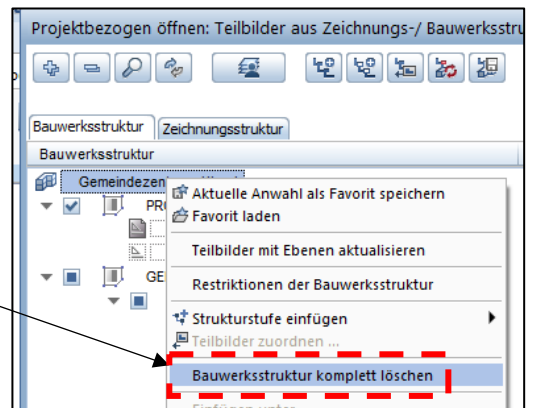


→ Teilbildauswahl öffnen

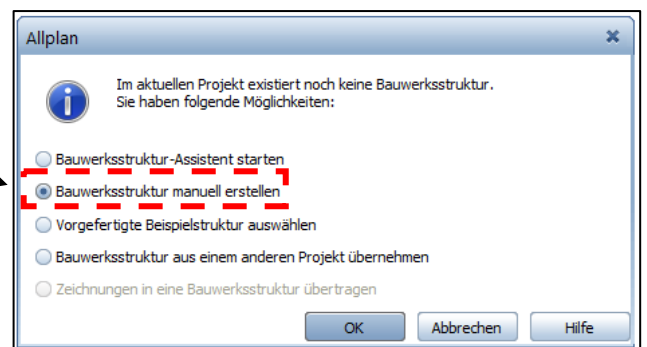


→ rechte Maustaste auf Projektname

→ Bauwerksstruktur komplett löschen



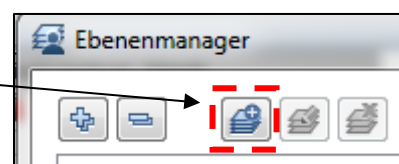
→ Bauwerksstruktur manuell erstellen



→ auf den Ebenenmanager klicken



→ auf neues Modell klicken



→ Einstellungen vornehmen

**Modell neu** ✕

Modellname

Anzahl der Geschosse über ±0.00

Anzahl der Geschosse unter ±0.00

Bezeichnung erstes Geschoss über ±0.00

Höhenkote Rohboden EG

---

Höheneinstellungen

Lichte Höhe zwischen Rohdecken

Deckenstärke

Stärke der Bodenplatte

Höhe der Fundamentierung

Maximale Höhenkote abs. des Bauwerks

Minimale Höhenkote abs. des Bauwerks

---

Bauwerksstruktur

Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

**Haken  
setzen**

**② Teilbilder zuordnen**

**Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen** ✕

Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur

Start-Teilbild:  Schrittweite:

↑ ↓ ↕ ↔

Strukturstufe	Name	von ...	bis ...
<input type="checkbox"/>	Bauwerk	---	---
<input checked="" type="checkbox"/>	Gebäude	11	20
<input checked="" type="checkbox"/>	Fundament	100	109
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Untergeschoss	200	209
<input checked="" type="checkbox"/>	Erdgeschoss	300	309
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Obergeschoss	400	409
<input checked="" type="checkbox"/>	2. Obergeschoss	500	509
<input checked="" type="checkbox"/>	3. Obergeschoss	510	519

Reihenfolge verschieben

---

Ableitungen der Bauwerksstruktur

Ansichten hinzufügen:  Start-Teilbild:  Schrittweite:

Strukturstufe	Name	von ...	bis ...
	Ansicht 1	1000	1009
	Ansicht 2	1010	1019

Schnitte hinzufügen:  Start-Teilbild:  Schrittweite:

Strukturstufe	Name	von ...	bis ...
	Schnitt 1	2000	2009
	Schnitt 2	2010	2019

### ③ Höhen festlegen

Level	Height (m)	Offset (m)
Unterkante 3. OG	9.2200	0.3000
Oberkante 2. OG	8.9200	
Unterkante 2. OG	5.9000	0.3000
Oberkante 1. OG	5.6000	
Unterkante 1. OG	2.8800	0.3000
Oberkante EG	2.5800	
Unterkante EG	-0.1400	+0.0
Oberkante 1. UG	-0.3400	
Unterkante 1. UG	-2.1550	0.2000

**Achtung:**  
die Möglichkeiten genau durchlesen,  
nachdenken, ausführen

### ④ BIM Konformität einstellen (IFC4)

- rechte Maustaste auf Projektname
- Restriktionen der Bauwerksstruktur

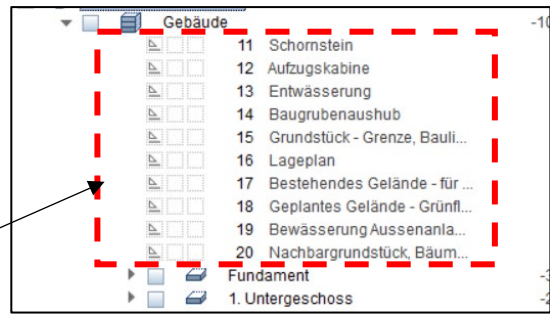
- IFC konforme Struktur

- die Teilbilder 1 – 10 sind aus der Bauwerkstruktur zu löschen

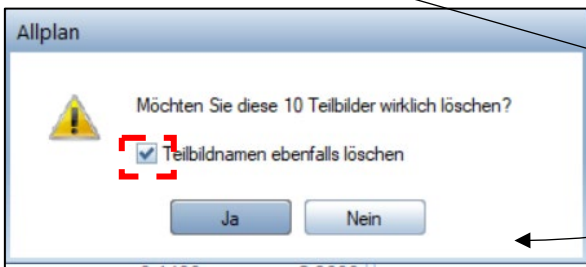
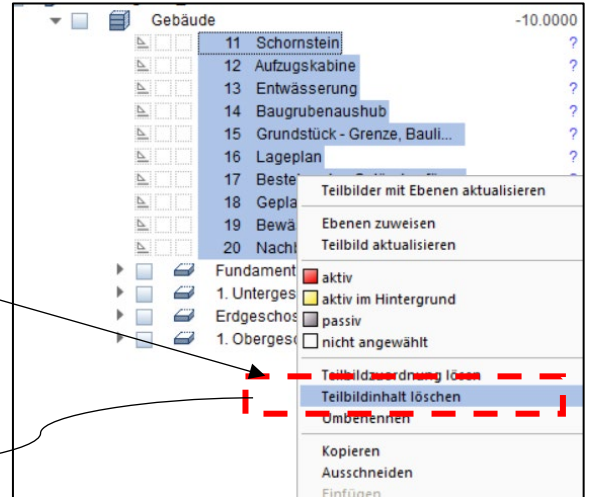
- TB 1- 10 markieren → rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildzuordnung lösen

### ⑤ Teilbilder (TB) „bereinigen“

- die TB haben noch teilweise „alte“ Namen und auch Inhalt



- alle betreffenden TB markieren
- rechte Maustaste auf Markierung
- Teilbildinhalt löschen



Bauwerksstruktur	Höhe unten	Höhe oben	Ableitungen der Bauwerksstruktur
MFH_Hirsch			MFH_Hirsch
Gebäude	-10.0000	25.0000	Ansichten MFH
11			Ansicht 1
12			Ansicht 2
13			Schnitte MFH
14			Schnitt 1
15			Schnitt 2
16			
17			
18			
19			
20			
Gründung	-2.9550	-2.3550	
Keller	-2.1550	-0.3400	
Erdgeschoss	-0.1400	2.5800	
300 Grundriss			
301			
302			
303			
304			
305			
306			
307			
308			
309			
1. Obergeschoss	2.8800	5.6000	
2. Obergeschoss	5.9000	8.9200	
Dachgeschoss	9.2200	12.2200	

umbenennen

noch mal kurz Höhen checken!!!



**JETZT GEHT'S LOS !**