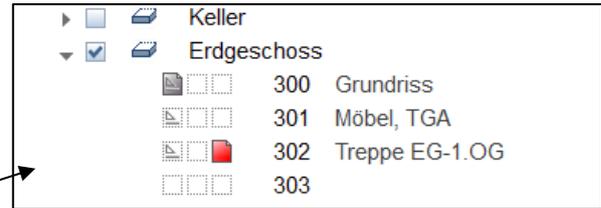


Übung 14 – Treppe, Decke

Aufgabe

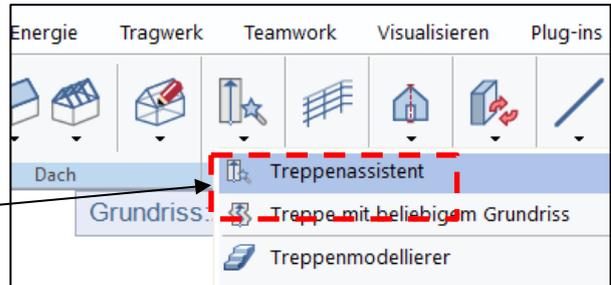
① Treppe

- TB-Auswahl: TB 300 Grundriss
TB 302 Treppe EG-1.OG



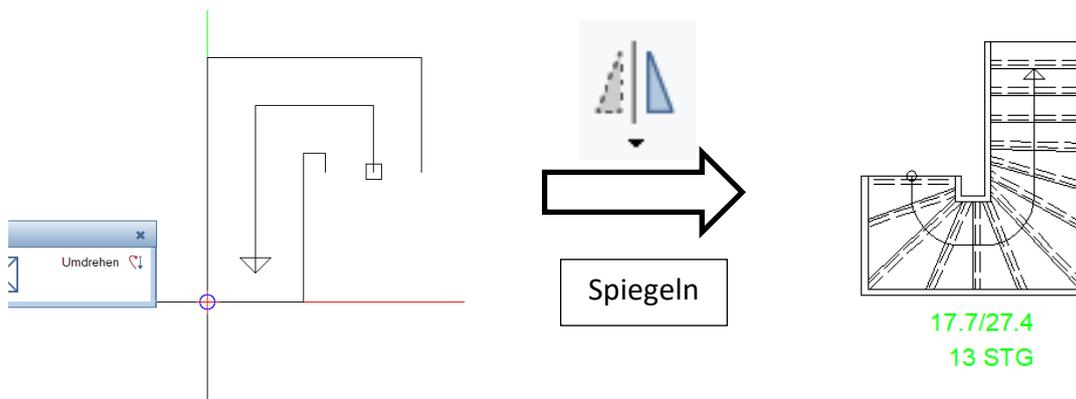
a) Treppe zeichnen

→ Rohbau → Treppen → Treppenassistent

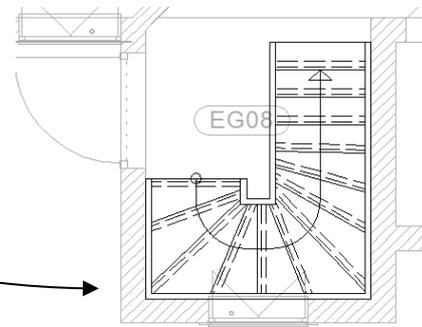
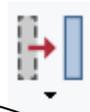


halbgewendelt

- die Treppe außerhalb abwerfen



- Treppe in den Grundriss verschieben

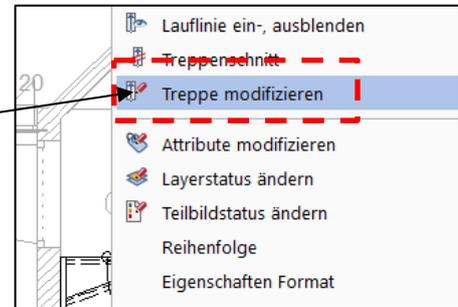


17.7/27.4
13 STG
BRH 1.570

b) Treppe nachbearbeiten

→ rechte Maustaste (auf die Treppe) → Treppe modifizieren

→ Eigenschaften



- für einen Handlauf am Treppenauge...

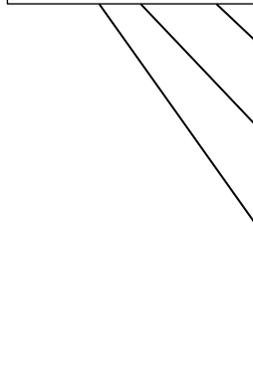


Treppenbauteile

Format, 2D | Geometrie, 3D

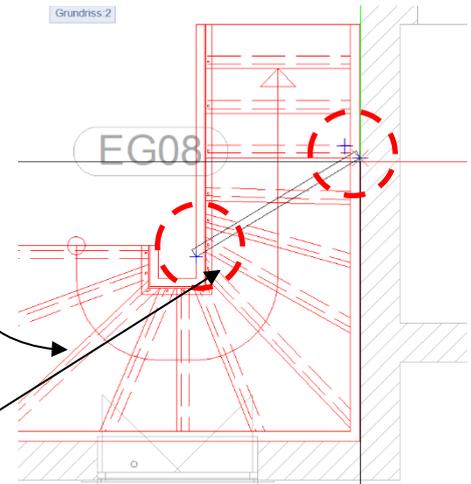
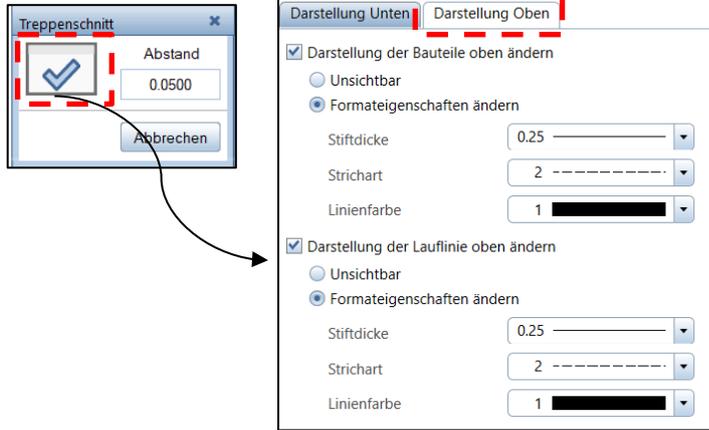
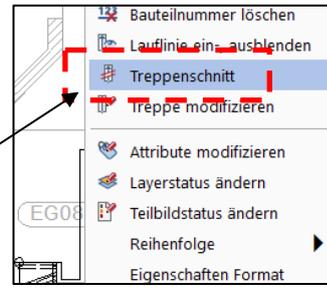
| Geometrie | Strich 3D | Flächenelemente | Oberfläche |
|--|-----------|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Trittstufe | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 304 Holz quer | <input checked="" type="checkbox"/> eiche 3 laengs.surf |
| <input checked="" type="checkbox"/> Setzstufe | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 304 Holz quer | <input checked="" type="checkbox"/> eiche 3 laengs.surf |
| <input type="checkbox"/> Unterbau innen | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 301 NC-Beton-bew | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input type="checkbox"/> Unterbau mittig | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 301 NC-Beton-bew | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input type="checkbox"/> Unterbau außen | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 301 NC-Beton-bew | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input checked="" type="checkbox"/> Wange innen | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 305 Metall | IBD\ROHBAU\BAUF |
| <input type="checkbox"/> Wange mittig | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 301 NC-Beton-bew | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input checked="" type="checkbox"/> Wange außen | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 305 Metall | <input checked="" type="checkbox"/> eiche 3 laengs.surf |
| <input checked="" type="checkbox"/> Handlauf innen | 1 — ▾ | <input checked="" type="checkbox"/> 304 Holz quer | <input checked="" type="checkbox"/> IBD\AUSBAU\HOLZ |
| <input type="checkbox"/> Handlauf außen | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 304 Holz quer | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input checked="" type="checkbox"/> Frei innen | 1 — ▾ | <input checked="" type="checkbox"/> 304 Holz quer | <input checked="" type="checkbox"/> IBD\AUSBAU\HOLZ |
| <input type="checkbox"/> Frei mittig | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 100 | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input type="checkbox"/> Frei außen | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 305 Metall | <input type="checkbox"/> *Aus* |
| <input type="checkbox"/> Norm-Test Elem | 1 — ▾ | <input type="checkbox"/> 100 | <input type="checkbox"/> *Aus* |

Oberflächen anpassen



c) Treppenschnitt erzeugen

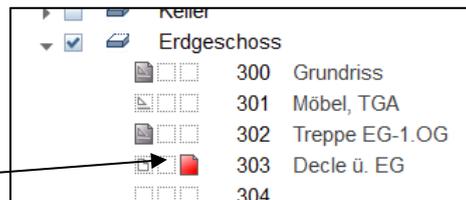
→ rechte Maustaste (auf die Treppe) → Treppenschnitt



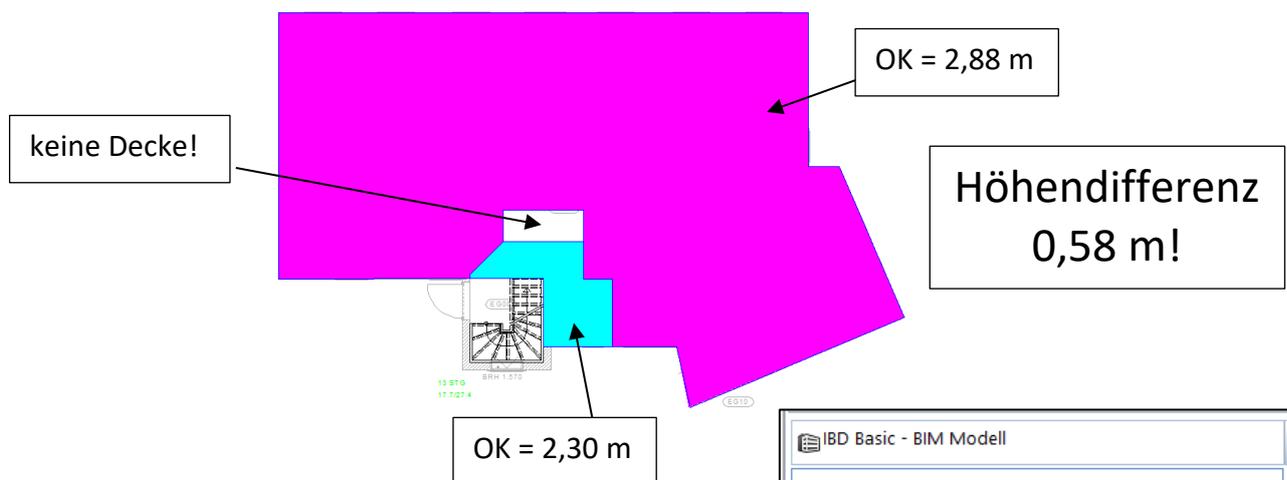
- der Treppenschnitt kreuzt die Treppe von links nach rechts (immer die Außenwangen anklicken)

② Decke

- TB-Auswahl: TB 300 Grundriss
TB 302 Treppe EG-1.OG
TB 303 Decke ü. EG



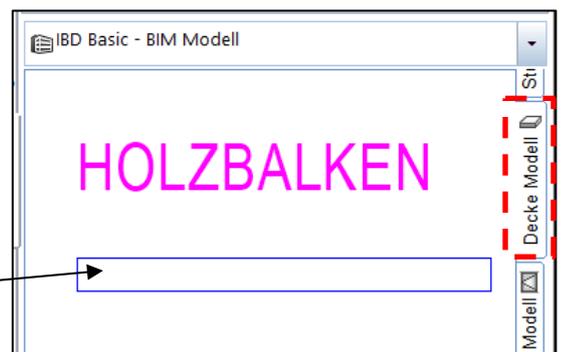
- das EG hat zwei unterschiedliche Deckenhöhen

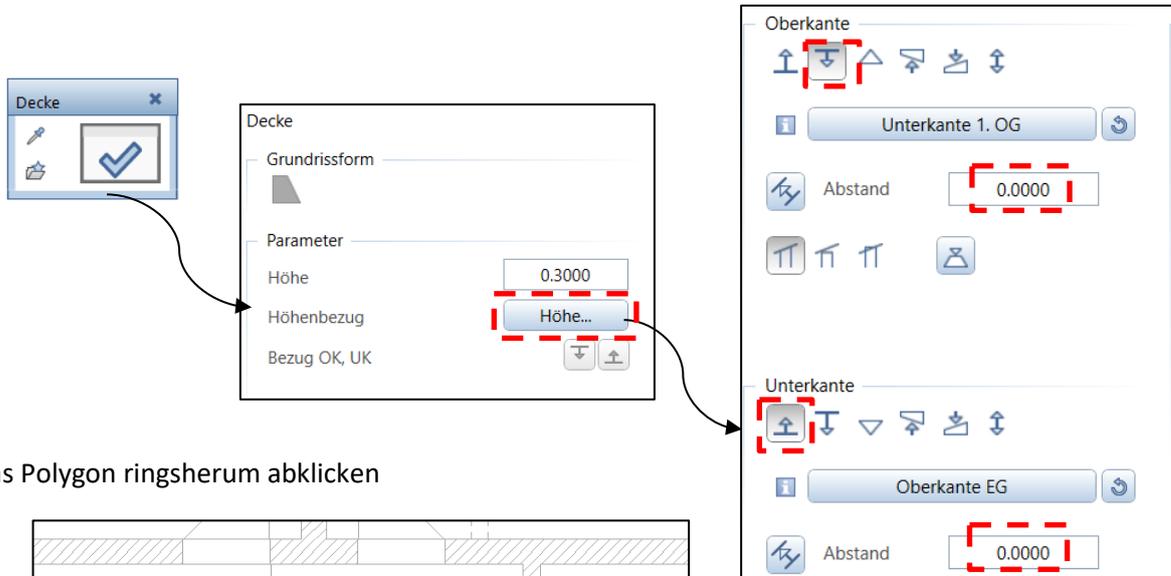


a) Deckenteil OK = 2,88 m

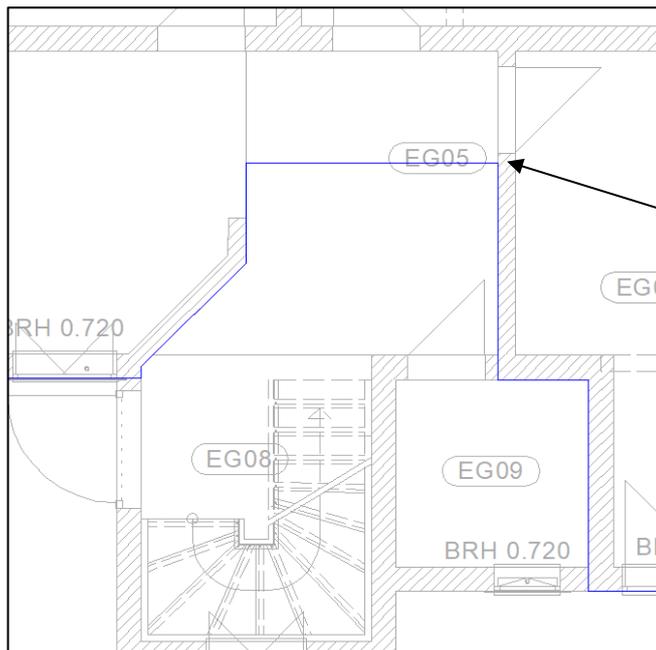
→ Assistenten → IBD Basic – BIM Modell → Decken Modell

HOLZBALKEN (Doppelklick rechts)





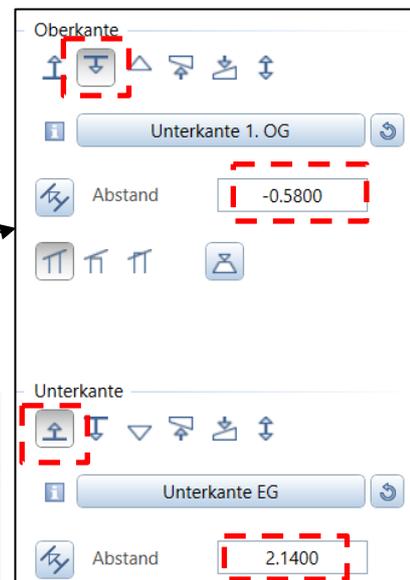
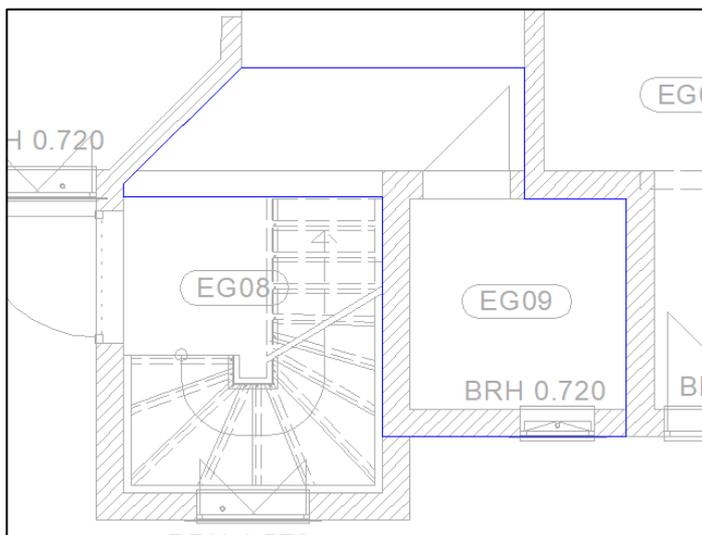
- das Polygon ringsherum abklicken



Abstand 10 cm

b) Deckenteil OK = 2,30 m

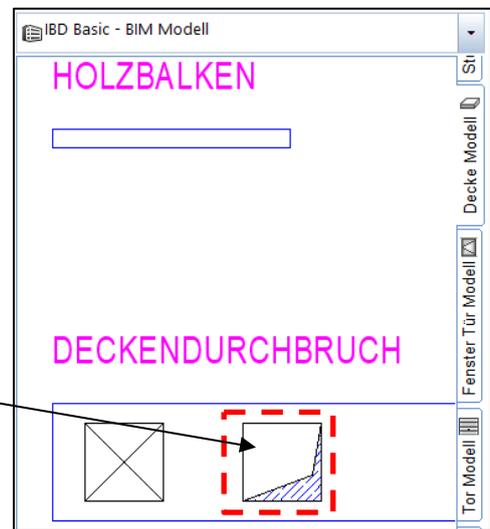
- gleiche Einstellungen...
- **Höhe anpassen!!!**



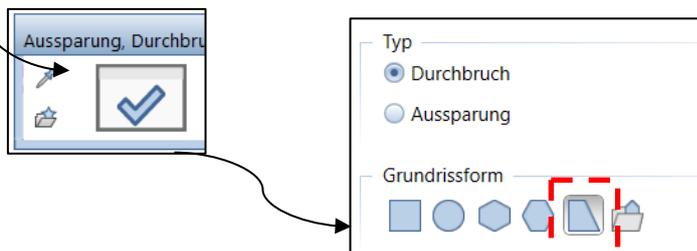
c) Durchbrüche Schornsteine

→ Assistenten → IBD Basic – BIM Modell → Decken Modell

DECKENDURCHBRUCH
(Doppelklick rechts)



- die Decke anklicken



- die Schornsteine nacheinander abklicken

Hinweis: die Schornsteine müssen im TB 300 – Grundriss um die Deckenstärke verlängert werden