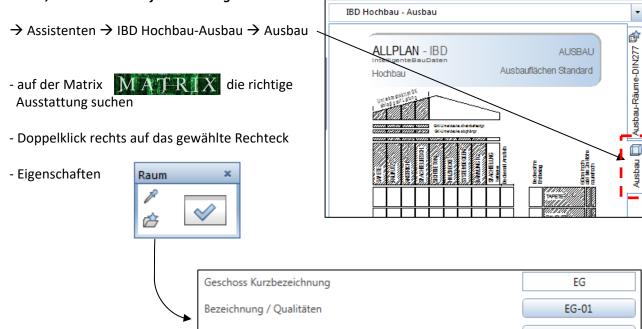
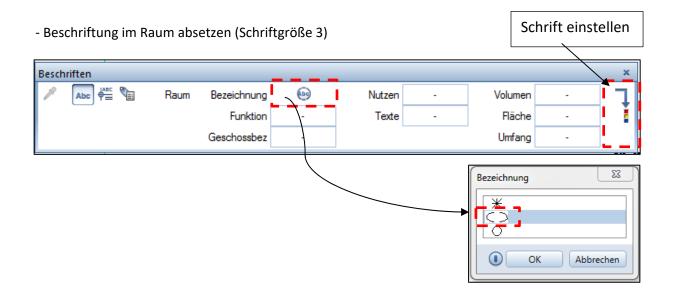
ΦX

Multifunktionsra

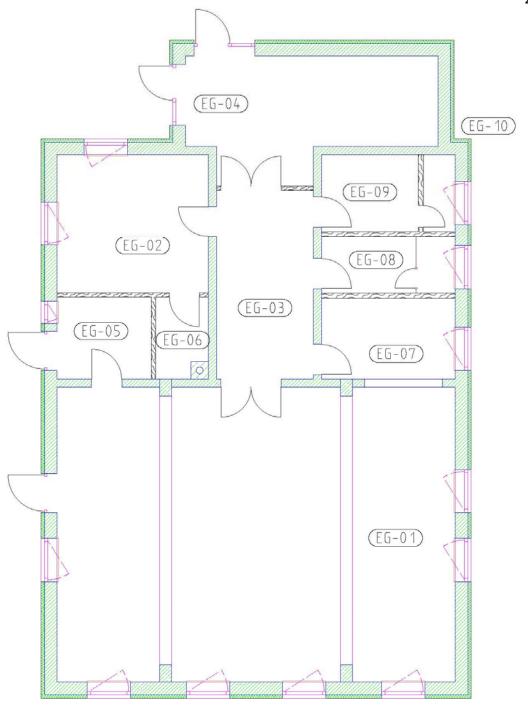
Übung 13 – Räume / Ausbau / Möbel / Bemaßung

Aufgabe Kellergeschoss • neues Teilbild → 301 – Räume_Möbel Erdgeschoss 300 Grundriss EG 301 Räume_Möbel a) Räume mit dem Anlegen der Räume wird gleichzeitig der Ausbau mit generiert Assistenten Wand,- Decken- und Fußbodenbeläge IBD Hochbau - Ausbau → Assistenten → IBD Hochbau-Ausbau → Ausbau





Funktion



- nachdem alle Räume beschriftet sind, soll eine Legende generiert werden
- → Actionbar → Ausbau → Auswerten → Legende
- rechts unten abwerfen



Wohnfläche Räume			
EG-01	Multifunktionsra	87.23 m ²	
EG-02	Bürgermeisterbür	17.42 m²	
EG-03	Flur	10.79 m²	
EG-04	Treppenhaus	16.89 m²	
EG-05	Lager	6.43 m²	
EG-06	ZBV	3.28 m ²	
EG-07	Teeküche	9.00 m ²	
EG-08	WC	6.25 m²	
EG-09	Behinderten-WC	6.12 m ²	
EG-10	Dusche	1.95 m²	165.36 m²

b) Möbel / Objekte

- mit der Möblierung sparsam umgehen, eh schon kein Platz im Grundriss
- auf jeden Fall die Sanitärobjekt und Küchenmöbel
- → Assistenten → Haustechnik / TGA

← hier gibt's Sanitärobjekte

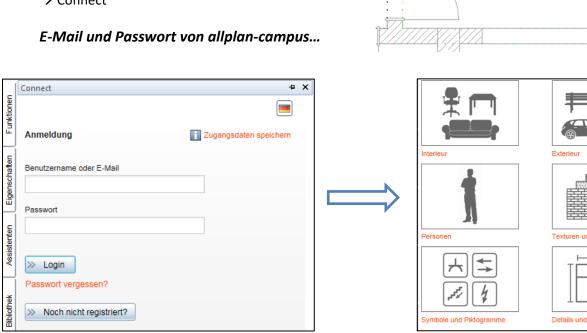


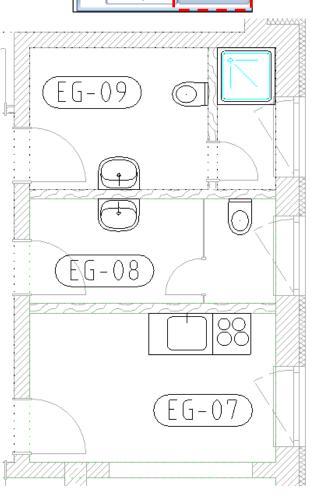


- um die Objekte beweglich abzusetzen, den Winkel auf? stellen

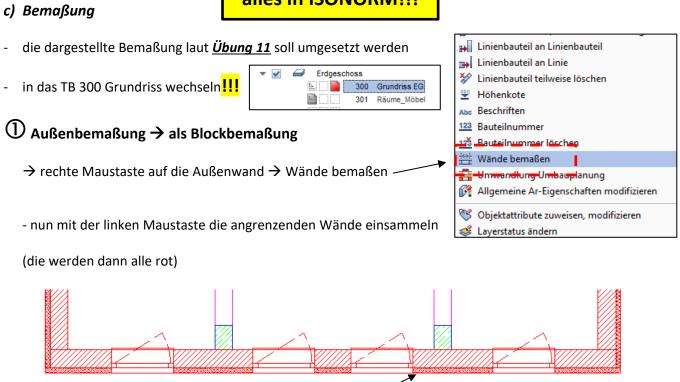


- Küchenmöbel gibt's unter
- → Bibliothek → Standard → Möbel → Küche
 - hier mit Doppelklick links das Element auswählen
- in den anderen Räumen kann nach Belieben etwas abgeworfen werden
- wenn zu viele Objekte platziert werden → neues TB
- wem die angebotenen Objekte nicht reichen...
 - → Connect



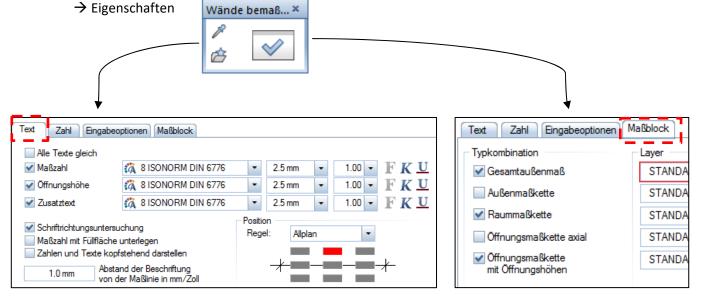


alles in ISONORM!!!

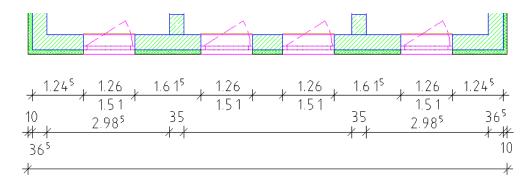


- Aktive Wandlinie als Richtungselement anklicken

- wenn fertig, dann rechte Maustaste zum Beenden



- den Maßblock im Abstand von 1 m abwerfen

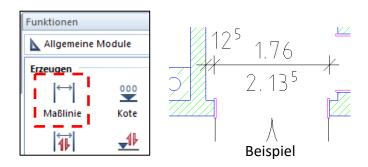


- die Bemaßung muss nachgearbeitet werden
- → Actionbar → Beschriften → Bemaßung



② Innenbemaßung → mittels Einzelbemaßung

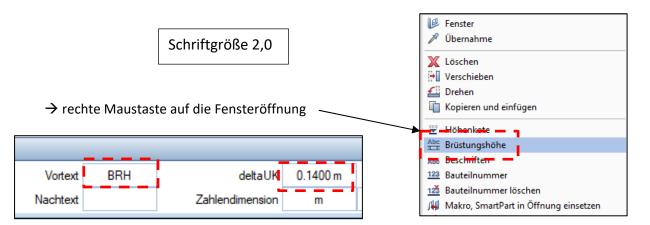
→ Funktion → Allgemeine Module → Maßlinie



3 Bemaßung Brüstungshöhe

die Höhe der Brüstung wird ab FFB angegeben vom Rohfußboden ist die Brüstung 1,04 m – 0,14 m = 0,90 m





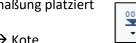
- abwerfen
- einmal angestubst, geht's hintereinander weg



- für den RFB und FFB wird eine Kotenbemaßung platziert





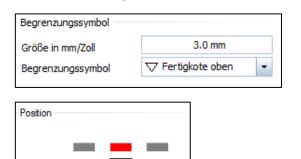






- Eigenschaften





wo Platz ist → abwerfen